

Pressemitteilung 13/2020

Berufsfelder der Games Branche kennenlernen

Interaktive Ringvorlesung der Universität des Saarlandes gestartet

Saarbrücken, 09. November 2020: „GET IN THE GAME: Berufsbilder in der Games-Branche“ – Unter diesem Motto eröffnete Ruth Meyer, Direktorin der Landesmedienanstalt Saarland, am 04. November die öffentliche Online-Ringvorlesung der Universität des Saarlandes zu Berufsfeldern in der Games-Branche.

Über 100 Teilnehmer*innen folgten den Ausführungen von Jens Bahr, Founder & Managing Director bei Off the Beaten Track und Regionalvertreter von Schleswig-Holstein im Verband der deutschen Gamesbranche. Er sprach über seine zehn wichtigsten Tipps zum Thema Gründen in der Games-Branche. Aktuell arbeitet Off the Beaten Track selbst an ihrem ersten großen Game „The Cost of Recovery“.

Als Unterhaltungsmedium spielen Games nicht nur in der aktuellen Zeit eine wichtige Rolle, die auch im Saarland mit der Game Base Saar zunehmend Beachtung findet und weiterentwickelt wird. Hinter fertigen Games steckt jedoch ein vielfältiges Spektrum an Berufen, welche das marktreife Produkt erst ermöglichen. Ziel der Vorlesungsreihe ist es, die verschiedenen Aufgabenbereiche hinter der Spielewelt zu beleuchten und Transparenz bzgl. der Berufsbilder und Quereinsteigermöglichkeiten zu schaffen.

Die Ringvorlesung wird noch bis 03. Februar 2021 jeden Mittwoch, 18.15 Uhr, online auf Twitch stattfinden und richtet sich sowohl an Studierende, als auch an die Öffentlichkeit. Experten*innen aus der Games-Branche berichten von ihren eigenen Erfahrungen und bieten praxisnahes Wissen rund um das Thema. Am nächsten Termin, dem 11.11.2020 wird Simon Kratz, VFX-Artist bei Mimimi Games, sich zum Berufsbild des Tech-Artists äußern.

Organisiert wird die Ringvorlesung von der Medienwissenschaft der Universität des Saarlandes, dem Saarbrücker Gamestudio DigiTales Interactive, der Amerikanistik und dem PopRat Saarland. Gefördert und ermöglicht wird die Ringvorlesung von der Game Base Saar der Saarland Medien GmbH.

Das vollständige Programm ist im Vorlesungsverzeichnis der Universität, sowie auf den Twitter- und Facebook-Kanälen von Game Dev Saar (www.gamedevsaar.de) zu finden.

Kontakt für Presseanfragen:

Liane Stieler-Joachim
Pressesprecherin
E-Mail: stieler-joachim@LMSaar.de
Tel.: 0681 38988-11

Gesellschaft zur
Medienförderung Saarland -
Saarland Medien - mbH

Geschäftsführerin:
Ruth Meyer M.A.

Prokurist:
Sascha Grimm, LL.M.

Medienzentrum
Nell-Breuning-Allee 6
66115 Saarbrücken

Postanschrift:
Postfach 110164
66070 Saarbrücken

Tel.: +49 (0) 681 38988-15
Fax.: +49 (0) 681 38988-20

info@saarland-medien.de
www.saarland-medien.de

Handelsregister:
Amtsgericht Saarbrücken
HRB Nr. 11498
USt-IDNr.: DE298378070

Bankverbindung:
Sparkasse Saarbrücken
Konto-Nr.: 679 373
BIC: SAKSDE55XXX
IBAN:
DE02590501010000679373